

**UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB  
CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS E NATURAIS - CCEN**

MATRIZ CURRICULAR DO CURSO DE SISTEMAS DE INFORMAÇÃO						2014.1.126-2 Noturno	
Fase	Componente Curricular	Eixo <sup>1</sup>	Carga Horária (horas/aula)			Créditos Acadêmicos	Pré-Requisito
			Teórica	Prática	Total		
1	Ambiente Corporativo e Postura Profissional	EA	36	0	36	2	-
	Arquitetura de Computadores I	EA	54	18	72	4	-
	Fundamentos Matemáticos	EA	72	0	72	4	-
	Introdução à Programação	EA	54	18	72	4	-
	Modelagem Orientada a Objetos	EA	36	0	36	2	-
	Universidade, Ciência e Pesquisa	EG	72	0	72	4	-
	Educação Física I	EE	0	36	36	2	-
<b>Total da Fase</b>			<b>324</b>	<b>72</b>	<b>396</b>	<b>22</b>	
2	Administração Geral	EA	72	0	72	4	-
	Estatística	EA	54	18	72	4	-
	Lógica para Computação	EA	72	0	72	4	-
	Programação I	EA	36	36	72	4	Introdução à Programação
	Teoria Geral de Sistemas	EE	72	0	72	4	-
	Educação Física II	EE	0	36	36	2	-
<b>Total da Fase</b>			<b>306</b>	<b>90</b>	<b>396</b>	<b>22</b>	
3	Algoritmos e Estrutura de Dados	EA	36	36	72	4	Programação I
	Contabilidade	EA	54	18	72	4	-
	Matemática Financeira	EA	54	18	72	4	-
	Programação II	EA	36	36	72	4	Programação I
	Optativa Eixo Geral <sup>2</sup>	EG	72	0	72	4	-
<b>Total da Fase</b>			<b>252</b>	<b>108</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
4	Desafios Sociais Contemporâneos	EG	72	0	72	4	-
	Fundamentos de Sistemas Operacionais	EE	54	18	72	4	-
	Microeconomia	EA	72	0	72	4	-
	Pesquisa Operacional	EA	54	18	72	4	-
	Teoria dos Grafos	EA	54	18	72	4	Algoritmos e Estrutura de Dados
<b>Total da Fase</b>			<b>306</b>	<b>54</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
5	Banco de Dados I	EA	54	18	72	4	-
	Engenharia de Software	EA	54	18	72	4	-
	Fundamentos de Sistemas de Informação	EE	72	0	72	4	-
	Gerência de Projetos de Informática	EE	72	0	72	4	-
	Linguagens Formais e Autômatos	EE	54	18	72	4	-
<b>Total da Fase</b>			<b>306</b>	<b>54</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
6	Banco de Dados II	EA	18	54	72	4	-
	Programação III	EA	36	36	72	4	Programação II
	Projeto de Software I	EA	36	36	72	4	-
	Redes de Computadores	EA	0	72	72	4	-
	Optativa <sup>3</sup>	EA	36	36	72	4	-
<b>Total da Fase</b>			<b>126</b>	<b>234</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
7	Desenvolvimento para Plataformas Móveis	EA	36	36	72	4	-
	Infraestrutura de Tecnologia da Informação e Comunicação	EE	36	36	72	4	-
	Inteligência Artificial Aplicada	EE	36	36	72	4	-
	Projeto de Software II	EA	18	54	72	4	Projeto de Software I
	Sistemas Distribuídos	EA	54	18	72	4	-
<b>Total da Fase</b>			<b>180</b>	<b>180</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
8	Interação Humano-Computador	EE	36	36	72	4	-
	Segurança da Informação	EE	36	36	72	4	-
	Tecnologia da Informação na Gestão de Negócios	EE	36	36	72	4	-
	Eletiva <sup>4</sup>	EA	36	36	72	4	-
	Trabalho de Conclusão de Curso I	EE	72	0	72	4	-
<b>Total da Fase</b>			<b>216</b>	<b>144</b>	<b>360</b>	<b>20</b>	
9	Inovação Tecnológica	EA	36	0	36	2	-
	Legislação em Informática	EA	36	0	36	2	-
	Trabalho de Conclusão de Curso II	EE	90	270	360	20	-
<b>Total da Fase</b>			<b>162</b>	<b>270</b>	<b>432</b>	<b>24</b>	
AACCs <sup>5</sup>		EG	36	0	36	2	-
		EE	126	126	252	14	-
<b>Total das AACCs</b>			<b>162</b>	<b>126</b>	<b>288</b>	<b>16</b>	
<b>TOTAL DA MATRIZ CURRICULAR</b>			<b>2.340</b>	<b>1.332</b>	<b>3.672</b>	<b>204</b>	

**Disciplinas Optativas**

Fase	Componente Curricular - CC	Eixo <sup>1</sup>	Carga Horária			Créditos Acadêmicos
			(horas/aula)			
			Teórica	Prática	Total	
3	Linguagem Científica	EG	72	0	72	4
	Dilemas Éticos e Cidadania	EG	72	0	72	4
	Comunicação e Sociedade	EG	72	0	72	4
6	Cálculo Diferencial e Integral I	EA	72	0	72	4
	Comunicação Visual do Projeto	EA	72	0	72	4
	Compiladores	EA	54	18	72	4
	Computação Gráfica	EA	36	36	72	4
	Criatividade em Publicidade e Propaganda	EA	72	0	72	4
	Desenvolvimento de Jogos e Entretenimento Digital	EA	36	36	72	4
	Design Publicitário para Mídia Interativa	EA	72	0	72	4
	Ética Geral e Profissional	EA	72	0	72	4
	Geração Automática de Código	EA	36	36	72	4
	Layout e Design	EA	72	0	72	4
	LIBRAS	EA	72	0	72	4
	Língua Inglesa I	EA	72	0	72	4
	Língua Inglesa II	EA	72	0	72	4
	Prática em Redes de Computadores	EA	0	72	72	4
	Responsabilidade Social e Sustentabilidade	EA	72	0	72	4
	Robótica	EA	18	54	72	4
	Sistemas Embarcados I	EA	36	36	72	4
	Sistemas Embarcados II	EA	36	36	72	4
	Tópicos Especiais em Computação	EA	18	18	36	2
	Produção de Texto I	EA	18	18	36	2
	Produção de Texto II	EA	18	18	36	2

Legenda:

- (1) EG - Eixo Geral, EA - Eixo Articulador, EE - Eixo Específico.
- (2) Uma dentre as 3 optativas oferecidas pela Universidade ( Linguagem Científica, Dilemas Éticos e Cidadania, Comunicação e Sociedade.
- (3) O estudante poderá optar por disciplinas do rol de optativas, ou outras disciplinas oferecidas em qualquer curso da Universidade (neste caso, a disciplina deverá ser validada pelo coordenador do curso).
- (4) Disciplina Eletiva: o estudante poderá escolher uma disciplina em outra matriz curricular de cursos da universidade, ou de outras universidades, inclusive no exterior, desde que tenham no mínimo 4 créditos. A validação da disciplina estará sujeita a avaliação do coordenador do curso.
- (5) AACC's - Atividades Curriculares Acadêmicas. O estudante poderá realizar as AACCs a partir do 1ª fase. O estudante terá que somar o mínimo de 288 horas-aula de AACC's. Conforme Resolução Específica.

**Válida para os estudantes ingressantes a partir de 2014-1**

<p><b>UNIVERSIDADE REGIONAL DE BLUMENAU - FURB</b>  <b>PRÓ-REITORIA DE ENSINO DE GRADUAÇÃO</b>  <b>DIVISÃO DE POLÍTICAS EDUCACIONAIS</b></p> <p><b>Curso: Sistemas de Informação (2014.1.126-2 Noturno)</b>  Matriz Curricular aprovada pelo Parecer CEPE Nº 131/2013 (Processo nº 125/2013) .</p> <p>MARIA LUCI BITTENCOURT  Chefe da Divisão de Políticas Educacionais  Blumenau, 28 de novembro de 2013  Registro 175</p>
--